

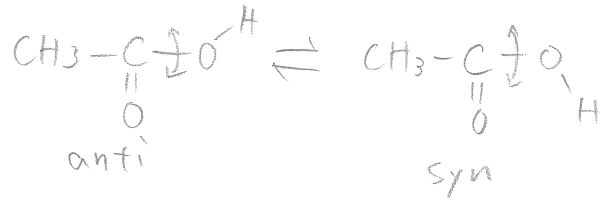
7-0: 相互作用による QM/MM 計算の QM 領域' に対する電荷割当て法

- A) 適用例
- B) プログラムへの組み込み

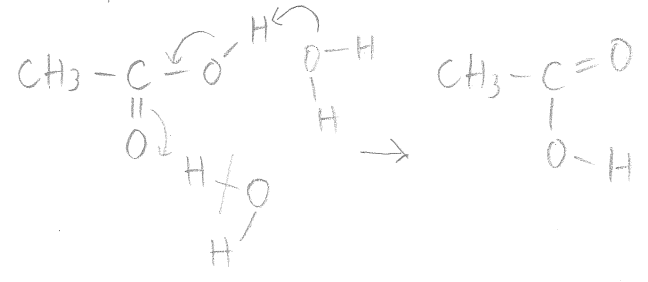
A) 適用例について

酢酸の異性化反応 (syn ⇌ anti)

1) C-O 軸に因る分子内回転



2) 周りの水分子との間におけるプロトン移動



1) について

予想より低温で回転が起った

きちんとした平衡化は行っていない T-7 を用いた dynamics の結果

何らかの統計量を見るだけが目的でないで、平衡化の必要はない

QM/MM-MD 計算の条件

- NVT アンサンブル
- 1000K → 1000K
- 周期境界条件 (有)
- 0.5 fs × 20000 step = 10 ps
- ~~OH 振動は、この回転に寄与するから~~

QM 領域: 酢酸 1 分子 MM 領域: TIP3P 水 491 分子

QM 計算: RHF/4-31G*

2) 12/17

12/17 に確認した範囲では、上記の反応は起こってはいなかった

★ 平衡化を以下の計算条件で行った

○ 計算条件 / 平衡化計算 2段階で行った

I

- ・ NVT アンサンブル
- ・ 周期境界条件 (有)
- ・ 500K → 300K
- ・ $1 \text{ fs} \times 40000 \text{ step} = 40 \text{ ps}$ SHAKE & RATTLE
- ・ QM領域は Belly 1 による凍らせた
- ・ MM領域: TIP3P 490 分子
- ・ QM領域: 酢酸 1 分子 + 水 1 分子 (カルボキシル基の近傍に存在)
- ・ QM計算 (電子状態計算) は MP2/6-31+G(d,p)
- ・ [Belly a ときは、HF が充分かもしない]

II

- ほとんど条件は同じで、Belly による固定を解除した
- ・ 300K → 300K
- ・ $0.2 \text{ fs} \times 10000 \text{ step} = 2 \text{ ps}$
- O-H 振動を考慮する

I: MM領域の平衡化

II: 系全体の平衡化 反応が起こらないように注意が必要

※ I → II のときは、座標だけを受け持たし。

速度は、II において新しく Maxwell 分布に従うように定めた。

※ 上記したように、I では HF 計算が充分ではないかと思う。

必要となる時間を考慮すると、特に。

MP2 では、2 週間近くかかった (ような気がする)。

本ページの冒頭で「起こってはいなかった」と書いたが、実際には「起こり」そうにはなかった。

→ 300K で平衡化したのが、電荷のダイクミクスをみたいたけなで (とりあえずは)

300K で MD 計算を走らせている。

☆ 向題集 長時間(?) 走らせてみて分かったこと

PrtGVal.exe (Gaussianのデータを吐き出す実行ファイル) においてエラーが出ることは原因で、Roarが異常終了することか(は)しばある。

エラー内容は、Gaussianにより生成されるRead-Write Fileに「QM ⇒ MMの力が書き込まれない」というもの。

しかし、このエラーが出るまでと座標以外は同じインポートなので、

「RWFにこの力を残せ」という命令は必ず出ている。

そこで、考えつく原因を列挙してみる(未確認)

- Gaussianは、短時間に何回も実行するように設計されていないので、Code的に何らかの欠陥がある。
⇒ RWFは計算ごとに名前を変えており、この可能性は低いだろう。

- ~~• Roarの中で、Gaussianインポートファイルの座標以外は、文字列としてメモリ上に保管している。Roar内である条件を満たしたときに、ある手続きがこの文字列のメモリ空間を壊(らし)める。~~
- このRoar + Gaussianは1つの計算機上で行っているのではなく、NFSマウントされたHDD上にRoarのプログラムがあり、Gaussianとのやりとりは、逐一ファイルに書き出して行っているため、データの通信量が非常に多い。恐らく、RWF → PrtGVal.exeと同時に、若しくは重なる時間があるときに、pccxx ⇒ NFSサーバ(NFSクライアント)で大きな通信があると、RWFのデータが途中で切られてPrtGVal.exeに渡さず終わるのではないかと。

B) プログラムの組み込みについて

移植先 3) Roar 2.1 (Amber 7) 4) Sander (Amber 9)

- 「Link 原子の問題」が解決した上で、3)と4)の間の優位性は何か
・ 使用している人の多さ

→ 3)? 4)?

⋮

⇒ 3)? 4)?

• コード公開の仕方

- ・ コンパイルした後の実行ファイルだけ公開
- ・ 追加・変更したソースコード自体を公開
- ・ ソースコードを変更するバッチファイルを公開

⇒ 3)? 4)?

※ 追加・変更した箇所の統一した仕様が必要ではないか
(共通)

e.g. 変数名, サブルーチン名

と変更桌が一見に分かるように

• 配列のメモリ確保の仕方

4) では "allocate" 関数による確保

3) では COMMON文による確保

) 異なる

"電荷割り当て法" ルーチンで組み込むとき

i) としとれに対して、ルーチンで作り出す

ii) 必要なデータはすべて引数として受け渡し

3), 4) に関係なく同じルーチンで作り出す